

## Verslag werkgroep verkiezingen

16 januari 2024

Locatie: JES

**AANWEZIGEN:** Cécile, Rihab, Myra en Pieter-Jan

**VERONTSCHULDIGD:** /

### Feedback voor WAT WAT

Cécile heeft contact met dit jongerenplatform. Ze maakten een aparte pagina over 'stemmen in Brussel' en vragen nu feedback:

- Beetje droog
- Waar en hoe moet ik stemmen?  
⇒ visualiseren => zetels in parlementen; stemformulieren; tekeningen => simulaties?
- In buitenland tijdens verkiezingen? Wat dan doen?
- Stemtest voor jongeren? => Ambrassade (april)
- Belg zijn of ingeschreven in bevolkingsregister van gemeente

### Spel 't Is aan U (Ambrassade)

Doel: Speler bewust maken van belangrijke maatschappelijke thema's + Stimuleren van het vormen van een mening

Verschillende modules:

#### Module 1: Europees niveau

kaarten => mogen land kiezen => gaan debatteren in aparte groepjes over het belang van de EU

#### Module 2: stemborden

Spelen parallel per groepje

Vbn met stellingen => draaien om de beurt een kaartje om => moeten bepalen wat belangrijkste is

Vlaggetjes met de overheden die bevoegd zijn

5 mannetjes om te verdelen over de twee kaarten

Prioriteit ligt op consensus bereiken

Nadien naar stemborden gaan => mannetjes zetten

Aan het einde van het spel kan je zien wat belangrijkste thema's zijn

Kaartjes met adviezen van de Vlaamse Jeugdraad

#### Module 3: Personage

Krijgen info over hun personage

Bespreken de situatie: welke kansen krijgt deze persoon,...

#### **Module 4: veranderen van situatie**

Voor elk personage 3 mogelijke situaties: politiek bevoordeeld of weinig aandacht voor jouw personage

Groep moet situaties van de benadeelden verbeteren

Groepjes worden gemengd

Dilemma's: dilemmakaartjes => speler trekt => moeten samen kiezen => kant kiezen => iedereen moet argument aanhalen => voorlezer kiest beste argument => persoon met meeste figuurtjes heeft meeste macht

#### **Module 5: Geldig stemmen**

Zie spel

- ➔ **FEEDBACK VAN DE WERKGROEP:** Spel geeft goed aan waarom stemmen belangrijk is en hoe je dat moet doen

#### **Wat nu?**

- De werkgroep zal een vervolgspeel ontwikkelen op basis van een bestaande stemtest om zo jongeren te informeren op wie ze kunnen stemmen, aangezien dat nu ontbreekt in het spel van de Ambrassade. + sommige stellingen uit het huidige spel vervangen door die van de VGC-jeugdraad.
- Het spel eens spelen met leden van de jeugdraad om het zo wat te promoten en duidelijk te maken (eventueel met iemand van de Ambrassade).